



セガサターンCDで遊ぶ前に

セガサターンCDは、セガサターン専用のゲームソフトです。一般のCDプレイヤーでは使用 しないでください。

■まず、セガサターンCDをセットしよう!

1.セガサターン本体のオープンボタンを押して、CDドアをあけます。 2.セガサターンCDをセットして、CDドアをしめます。



■目的別・始め方いろいろ

1.ゲームを始める

- ●タイトル画面を表示させます。
- ・本体のパワーボタンを押すと、タイトル画面にかわります。

2.バックアップ機能を使う

(バックアップ対応のゲームで遊ぶとき)

●保存データ管理画面を表示させます。



・セガサターンパッド のRまたはLボタンは体を押しながら、本体のパワーボタンを押してください。

*くわしくは、ゲーム取扱説明書の本文をお読みください。

- ★セガサターン本体の取扱説明書もあわせてお読みください。
- ★このディスクを無断で複製することおよび賃貸業に使用することを禁じます。



このたびはセガサターン専用ソフト
『新・忍伝』をお買い上げいただき、
誠にありがとうございました。
ゲームを始める前に
この取扱説明書をお読みいただきますと、より楽しく遊ぶことができます。

CONTENTS [& (L)

ストーリー4	アイテム紹介18
基本操作方法 ·······6	キャラクター紹介20
ゲームの始め方8	ステージ紹介・・・・・・・22
ゲーム画面の見方10	
ゲームの遊び方12	使用上のご注意30
ゲーム中のアクション13	

STORY

一忍道とは影となりて にんどう かげ せいぎ きょ

忍びの血を後世に伝えるべき男子に恵まれていなかった彼は、アヤという生まれたばかりの娘はいたものの、 究極の武術「忍道」を生み出した鉄斎は、ある晩、双子の赤ん坊を拾うの血を密かに受け継ぎ、「忍術」と大自然に息吹く「気」を融合させ、戦国時代より闇に生き、そして消えた「忍びの血」。

抱き上げるといつも笑い返してくる弟を「ショウ」と名付けた。は、またが大きく癇の強い兄を「カズマ」、その双子を育てることを決心。

それから十五年。 だが、 中でもカズマのカは、弟を遥かに凌ぐほどであった。
なかればいるではいるであった。
とながればいるではいるでは、「一体術」
はながればいるでは、「一体術」
はないにないませんだ。
ながればいるでは、「一体術」 考えるようになっていた。 すべての者を屈服させる力さえあれば良いと カズマは、強大な力だけを欲し、 やがて、鉄斎の危惧は現実のものとなる。 鉄斎は、 そんなカズマの奥に潜む危険性を見抜いていた。 静なる道の修行を拒絶 「忍術」を、

鉄斎の前から姿を消した……。

この世を去ったのだ……。

圧倒的な支配力で巨大な武装集団の頂点に君臨していたあっとうでき、北黒の世界にその身を投じ、またん、くかんとき、じゃあく、せかい カズマが動いた!!

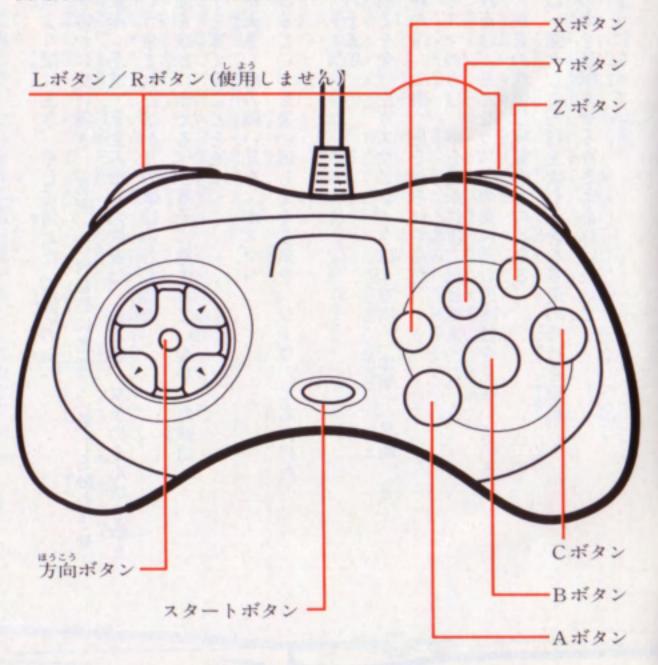
カズマの野望に満ちた魔の手が襲いかかる!今、最終奥義の手がかりを知る可能性があるショウとアヤに、



操作方法を説明します。

▲ コントロールパッドの各部名称と操作方法

コントロールパッドの各部名称と操作方法を紹介します。各ボタンの使用方法には、メニュー画面時とアクション時の2つがあります。



メニュー<u>画面</u> ガめん オプション<u>画面</u>

メニュー画面とオプション画面では、右表にもなった、基本的に方向ボタンで選択、スタートボタンあるいはCボタンで決定となります。

方向ボタン	カーソルの移動 項目の選択(オプション画面時)
スタートボタン	決定 メニュー画面への切り替え (オブション画面時)
Cポタン	決定

ゲーム中の アクション

方向ボタン	キャラクターの移動 (左右)/しゃがむ/ダッシュ
スタートポタン	ポーズ/ポーズ解除
Aボタン	チ裏剣を投げる
Bボタン	水平斬り/手裏剣を弾き返す/押し続けることで防御
Cボタン	ジャンプノバ双飛び
Xボタン	雷龍の術 (雷龍アイテム保有時)
Yボタン	防御 (防御専用)
Zボタン	防御 (防御専用)

※表中の操作ボタンは初期設定時のものです。



それぞれ説明します。

▲ 2つのメニューのいずれかを選択

電源を入れ、タイトル画面が表示されたら、スタートボタンを押し、メニュー画面を表示させます。「GAME START」と「OPTIONS」のいずれかを方向ボタンで選択、スタートかCボタンで決定してください。



GAME START

ゲームを始める

ゲームを最初から遊ぶことができます。 「GAME START」を選択、決定してください。なお、ゲームスタート時に限らず各ステージの冒頭で、ムービーが流れますが、これはスタートボタンを押すことで飛ばすことができます。





OPTIONS

各種接定の変更



● LEVEL(難易度の設定)

ゲームの難易度を設定することができます。 方向ボタンの左右で「NORMAL」、「E ASY」、「HARD」の3種類の中から自 由に選択してください。

② SHURIKENS(手裏剣の初期数)

ゲーム開始時の手裏剣所有数を設定することができます。方向ボタンの左右を押すことで、手裏剣の数が10単位で変化。最小で0、最大で100となっています。

3 CONTROL TYPE

(操作ボタンの割り付け)

手裏剣・刀・ジャンプの各操作を行うボタンの割り付けが変更できます。ただし、毘沙門取得時の回転斬りアタック(P16参照)のみは、常にダッシュしながらBボタンとCボタンを同時に押すことで行います。

◆ MUSIC(ゲーム中の音楽を聴く)

ゲーム中の音楽を聴くことができます。方向ボタンの左右で曲を選択し、Cボタンを押してください。

⑤ S.E.(効果音を聴く)

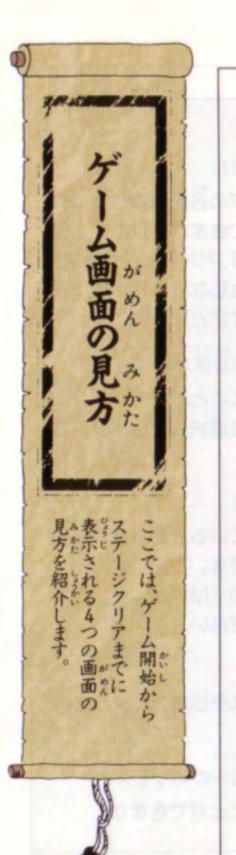
ゲーム中で使用されているさまざまな効果 音を聴くことができます。「S.E.」にカーソルを合わせて、上記の「MUSIC」と同様の操作を行ってください。

3 AUDIO

方向ボタンの左右でステレオ/モノラルの 切り替えができます。

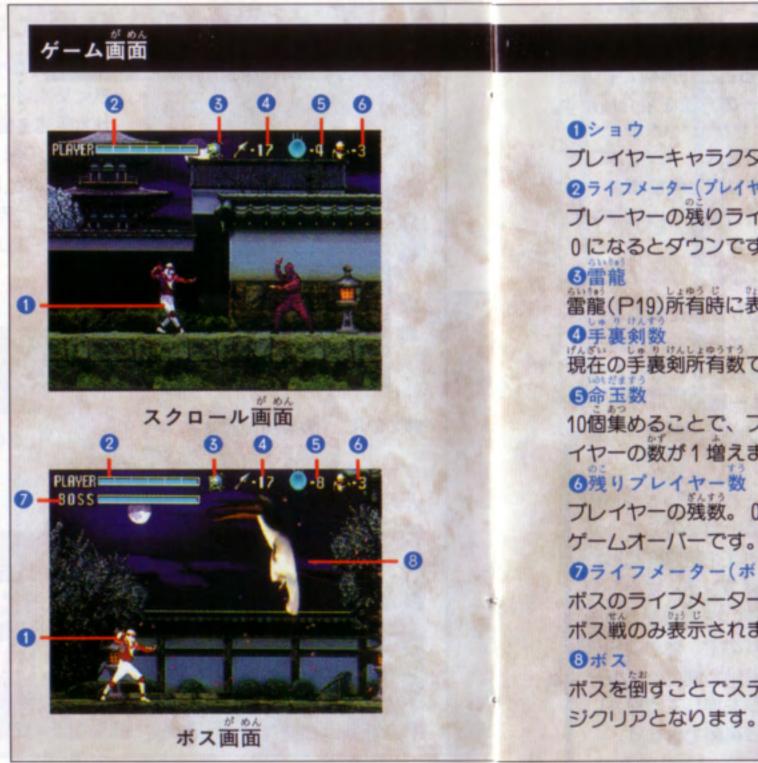
●EXIT(メニュー画面への切り替え)

メニュー画面に戻ることができます。



▲基本となる 4つの がめん ゲーム画面の みかた 見方

『新・忍伝』の 基本画面は、ス クロールステー ジとボスステー ジの2部構成と なっているゲー ム画面と、ポー ズ画面、そして ステージクリア 画面の4つに分 けることができ ます。アクショ ンの操作を覚え るのと同様に、 画面のどこにな にが表示されて いるかを知るこ とも、重要なこ とです。



ロショウ プレイヤーキャラクター。 **ロ**ライフメーター(プレイヤー) プレーヤーの残りライフ。 0になるとダウンです。 643905 雷龍(P19)所有時に表示。 6命玉数 10個集めることで、プレ イヤーの数が1増えます。 3残りプレイヤー数 プレイヤーの残数。0で ゲームオーバーです。 **ク**ライフメーター(ボス) ボスのライフメーター。 ボス戦のみ表示されます。 8ボス ボスを倒すことでステー





4NO SHURIKEN BONUS 手裏剣を使わなかったときに 加算されるボーナス。 現在の獲得点数です。

> **6**NO DAMAGE BONUS ダメージを受けずにステージ クリアしたときに加算。

残りライフが点数として加算

2SCORE

されます。

BLIFE BONUS



説明していきます。ここでは『新・忍伝』をプレイする際に必要なプレイする際に必要な

▲「新・忍伝」のルール

ゲームを楽しむためには、まずルールを把握することが大切です。ここではクリア条件、ダウン条件、コンティニューの方法を紹介します。

クリア条件

スクロール画面を抜け、ボスステージでボスを 倒せば、そのステージはクリアとなります。そ して、最終ステージ 9 で待ち受けるカズマを倒 せば、ゲームクリアとなります。

プレイヤーの ダウン条件 ライフメーターがなくなるか奈落に落ちるとダウンとなり再スタート地点からゲーム再開。プレイヤーキャラクターの残数が D になるとゲームオーバーかコンティニュー画面になります。

[コンティニュー]



敵に倒され、プレイヤーの 残数が 0 となってしまった。 場合でも、CREDITに残数 があればコンティニューが表示 です。左の画面が表示 されますので、カウントダ ウンしている間に、スター トボタンを押してください ゲームが再開できます。



が期設定時のものです。 なお、各使用ボタンは なお、各使用ボタンは なお、各使用ボタンは

▲ 移動・攻撃・防御のアクション

プレイヤーキャラクターをどれだけ自由に動かせるかがゲームクリアの鍵となります。基本操作から順に覚えるようにしましょう。



移動操作で最も重要なのが、 一連のジャンプ操作です。 特に「八双飛び」「三角飛び」は がほってスターする必要があります。



歩行

移動操作の基本中の基本が歩 行です。方向ボタンの左右で 動かすことができます。

⇒ダッシュ

方向ボタンの左右を同一方向に素早く2回押し、2回目を押し続けます。押し続ける間、ダッシュを行えます。

⇒しゃがむ 方向ボタンの 下を押します。



➡しゃがんで移動

方向ボタンの右斜め下か左斜 め下を押し続けます。

➡受け身転がり移動

方向ボタンの上から左(左に 回転)あるいは、右(右に回 転)まで順に回転させるよう にボタンを押します。 ⇒ジャンプ

停止時、歩行時、ダッシュ 時に限らず、Cボタンを押 せばジャンプします。



→八双飛び

Cボタンでジャンプしたときに、最高地点 あたりで再度、Cボタンを押します。する と、通常のジャンプよりも、さらに高く飛び上がることができます。幅の広い溝など を飛び越えるときにも使用します。

⇒三角跳び

壁際などでジャンプレ、壁側に方向ボタンを押しながらCボタンを押すと、壁を蹴り上げ、さらに高く飛び上がれます。左右に壁があるときは、交互に蹴り上げることで上へ上へと登ることも可能です。

→八双三角跳び

壁際で八双飛びをした後、降下ボーズ時に 壁側に方向ボタンを押しながらCボタンを 押します。最も高く飛び上がることができ る技であり、さらに連続で行うことで垂直 の壁を登っていくことも可能です。

⇒ぶら下がり

木の枝などがあるところ で、ジャンプ中に方向ボ タンの上を押します。



➡飛び降り

木の枝や蔦などにぶら下がっているときや、 屋根などに登っているときに、方向ボタン の下を押しながら、Cボタンを押すことで、 そこから飛び降りることができます。

⇒ぶら下がり移動

木の枝や蔦などにぶら下がっているときに、 方向ボタンの左右いずれかを押すことで、 方向ボタンを入力した方向に、ぶら下がっ たまま移動することができます。ステージ によってはかなり多用することでしょう。

⇒ぶら下がりジャンプ

木の枝や蔦などにぶら下がっているときに、 方向ボタンの上を押しながら、Cボタンを 押すことで、ぶら下がりの姿勢から、飛び 上がることができます。つかまっていた枝 の上に登って立つときなどに使用します。



最も種類が多い操作方法です。 つまり、それだけ基本が大切 まずは、基本操作をマスターし 応用操作に役立てましょう。

▶水平斬り

最も基本となる攻撃で、B ボタンを押すことで行うこ とができます。



●垂直斬り

方向ボタンの上を押しながら、Bボタンを押すことで、垂直に刀を振り下ろします。

➡前方突き

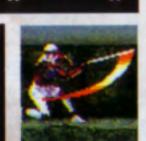
方向ボタンの左右いずれかと、Bボタンを同時に押すことで素早い突きを繰り出します。

⇒すくい上げ

方向ボタンの斜め上とBボタンを同時に押す ことで、刀をすくい上げるように振ります。

■ダッシュ斬り

ダッシュしている時に、Bボタンを押すことで、豪快な上段斬りアタックを行います。



行おう!

敵の放った手裏剣が、自の前にきたとうできます。 ときに力を振るとう裏 剣をはじき返すことができます。

➡しゃがみ水平斬り

しゃがんだままの状態でBボタンを押す ことで、足下を狙った攻撃ができます。

➡しゃがみ前方突き

しゃがんでいるときに、方向ボタンの斜め下と、Bボタンを同時に押すことで、 鋭い突きを繰り出します。

●受け身転がり前方突き

受け身転がり移動の起きあがるタイミングにBボタンを押すと、スライディングしながら前方突きを行います。

K A T A N

■ジャンプ 斬り ジャンプ中にBポ

タンを押すと、空



- ⇒ジャンプ垂直斬り ジャンプ中に方向ボタンの上を押 しながらBボタンを押します。
- →八双回転斬り はっそうなと 八双飛びの最中にBボタンを押す と、回転しながら刀を振ります。 これは、とても重要な技です。
- ➡ジャンプすくい上げ ジャンプ中に、方向ボタンの斜め 上とBボタンを同時に押すと、空 中ですくい上げを行います。
- ●ジャンプ下突き ジャンプの降下姿勢時に方向ボタンの下と、Bボタンを押すことで、 真下に突きを繰り出します。

→ぶら下がり 水平斬り 木の枝や薦な どにぶら下が っているとき



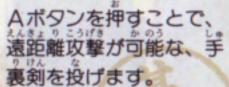
にBボタンを押すことで、
力を振ることができます。

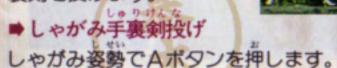
- ●ぶら下がり前方突き 木の枝や蔦などにぶら下がっているときに、方向ボタンの を右いずれかと、Bボタンを 同時に押すことで、入力した 方向に、鋭い突きを繰り出す ことができます。
- →ぶら下がりすくい上げ 木の枝や蔦などにぶら下がっ ているときに、方向ボタンの。 斜め上か下と、Bボタンを同 時に押すことで、向いている 方向に刀をすくい上げるよう に振ることができます。



●電龍 雷龍取得時になが すことで、使 明可能です。 S H U R I K E N

➡手裏剣を投げる





- ⇒ジャンプ手裏剣投げ ジャンプ姿勢でAボタンを押します。
- ⇒ぶら下がり手裏剣投げ ぶら下がり姿勢中にAボタン

ぶら下がり姿勢中にAボタンを押します。 反対側に手裏剣を投げる場合は、方向ボタンの左右で向きを変えて行いましょう。

はっそうしゅりけん
●八双手裏剣

八双飛びの最中にAボタンを押し、8本の 手裏剣を同時に放ちます。方向ボタンの下 を押しながらだと、下に8本放ちます。

ラえばっそうしゅり けん **⇒上八双手裏剣**

受け身転がり移動中にAボタンを押し、8本の手裏剣を同時に放ちます。方向ボタンの上を押しながらだと、上に8本放ちます。



さまざまなスタイルはあるものの、 防御は基本的に刀で行います。 攻撃同様に確実に覚えましょう。

➡防御

Bボタンで刀を振った後、ボタンをそのまま押し続けるか、YかZボタンを押すことで、防御姿勢を取ります。



ばうぎょある

➡防御歩き

防御姿勢のまま方向ボタンの左右で移動。

●しゃがみ防御 防御姿勢のまま方向ボタンの下を入力。

⇒しゃがみ防御歩き しゃがみ防御の状態で斜め下を押します。

➡ぶら下がり防御

ぶら下がり中に防御姿勢を取ります。



拾えるア

▲ 道中で入手できるさまざまなアイテム類

ここで紹介するア イテムは、敵を倒 したり配置物を壊 したときに出現す ることがあります。 出現したアイテム は入手できますが、 中にはトラップ系 のアイテムも存在 します。効果と形 をここで覚えてお くとよいでしょう。

回復アイテム



黄色く光る丸い玉 です。取得すると、 ライフメーターを 一定量回復するこ とができます。



手裏剣が1つだけ 表示されるもので す。取得すると手 裏剣の所有数が つ増えます。



青白く光る丸い玉 です。10個集める ことで、プレイヤ 一の残数が1人増 えます。

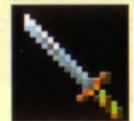


赤く光る丸い玉で す。取得すると、 ライフメーターを 完全に回復するこ とができます。



手裏剣が2つ重な っているものです。 取得すると手裏剣 の所有数が5つ増 えます。

忍術アイテム

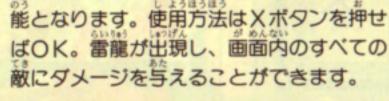






雷を帯びた玉を取ることで、電龍が使用可

光る刀を取ることで、攻撃力が2倍に上昇。 また、刀を振ったときに浮かび上がる毘沙 門に触れた敵にもダメージを与えるほか、 回転切りアタックが使用可能となります。







3つの青い玉を取ることによって分身を発 します。分身を発している間は、敵からの ダメージを受けませんが、6回のダメージ を受けると効果は切れてしまいます。

雷龍は入手したステージ内で使おう

特種アイテム効果は同一ステージのみ。 特に雷龍はステージ内で使いましょう。

トラップアイテム



導火線に火のついた爆弾 ダメージを受けます。

キャラクター紹介

ショウ、アヤ、カズマです。 3人の登場人物。それが、 語る上で欠かせない 語る上で欠かせない

▲ 主要登場人物のプロフィール

共に鉄斎の教えを受けた3人の人物、ショウ、アヤ、カズマ。ここでは、時の流れとともに、敵と味方に分かれてしまった主要キャラクターの人物像を写真とともに紹介していきます。

ショウ







AYA

ショウとカズマの師、鉄斎の一人娘

日本最高の武術家であり、ショウとカズマの 節匠でもあった、今は亡き鉄斎の一人娘。 カズマが姿を消した後も、ショウとともに 修行に励み、静の道「心術」を学ぶ。

カズマ

KAZUMA

世界征服をもくろむショウの実兄

第のショウを遥かに凌ぐ素質がありながら、邪悪な夢に魅せられ、 15歳で修行の場から姿を消した 闇の組織「ガルゾ」の首領。









ヘショウが 駆け抜ける 9つのステージ

「新・忍伝」には、 さまざまなアクショ ンが要求される、実 に多彩なステージが 9つ用意されていま す。構造は、各ステ ージともにスクロー ル画面とボス画面の 2部構成。ボスを倒 せばステージクリア です。ここでは、各 ステージの特徴とと もに、ボスキャラク ターも、あわせて紹 介していきます。





舞台みやこ

薄暗闇が不気味な都を駆け抜ける 月明かりに照らされた都が舞台です。基 本的には、ジャンプで土塀を越えたり、 竹を切ったりしながら進んでいきます。 このステージでは、まずジャンプや刀の 振り方など、基本的な操作を身につける ことに専念しましょう。

都のアジトを守る番人。 ステージ2のボス、右京 が遠隔操作していると言

われている。角や火柱、回転アタッ クなどを使って攻撃してくる。

STAGE

舞台 フジヤマ

木の枝を利用し、上へと登れ

背景に雄大な富士山が見えるステージで す。所々に伸びている枝を利用しながら、 上へ上へと登っていくことになります。 特に重要な操作は、ジャンプ、八双飛び、 ぶら下がりです。次の目標となる枝を見 極めてジャンプしましょう。

カズマの弟子忍者。常に 般若の面をかぶっており その正体は不明。素早い

身のこなしを最大の武器とし、すり 抜け移動などを使う厄介者。

STAGE PLAYER

舞台ラボ

未知なる敵を斬り突き進め

金網が張り巡らされ、不気味なガラス管 が並ぶバイオ研究所です。起伏の激しい 構成の床面を八双飛びなどを使いながら 進んでいきます。また、刀で壊すことが できるガラス管の中には、アイテムやモ ンスターガ入っているときがあります。

カズマが君臨する組織内 れたモンスター。あらゆ

で手裏剣を跳ね返す強固な体を形成

STAGE PLRYER - 10 8 - 9

新 武家屋敷

複雑な作りをした屋敷を飛んで駆ける 純和風的な屋敷の内部です。ですが、構造はかなり複雑に入り組んだものとなっています。また、釣り天井、床や天井から飛び出すヤリ、襖から突如、襲いくる敵など、さまざまな仕掛けが施されており、一時も気を抜くことができません。

ボス ルシュド カズマの部下で、組織内の幹部の1人でもある超能力者。身体の問りにオ

ーラのバリアーを張っており、直接 攻撃は一切、受け付けない。

- q



海底洞窟

タイミングよくトロッコを乗り換えろ

海底基地につながる洞窟内を、トロッコで進む強制スクロールのステージです。 トロッコから落ちないように敵を倒していきます。また、時には、トロッコを乗り換える必要がありますので、ジャンプのタイミングには十分注意が必要です。



カズマの地底基地を守る。忍者軍団。1人1人の攻撃力はたいしたことはな

いが、一斉に襲ってくるその迫力は圧巻。根気よく倒していこう。

STAGE PLANER - JO O-3 A-3

舞台 萬山

砲台攻撃を避けながら蔦を確実につかめ 垂れ下がるように生い茂る蔦にぶら下が りながら進むステージです。ここでは、 ジャンプ以上に、ぶら下がりの操作が重要です。また、もし蔦をつかみ損ねた場合でも、壁際であれば、あきらめずに三角跳びを行い、落下を免れましよう。



ルシュド同様、カズマの 組織内における幹部で、 山奥で修行中の格闘家。

あらゆる拳法をマスターしているほかに、気を自由に操ることができる。



舞台 チャイナタウン

八双飛びを駆使して小舟を渡れ

前半は船着き場、後半は町中が舞台となるチャイナタウンのステージです。特に後半に入ると、敵の攻撃が激しくなってきますので、前半で、いかにダメージを受けないようにするかが、ステージクリアの鍵となってくるでしょう。



幹部の中でも、特に強い中国拳法の達人。ヌンチャクと火を自由自在に操

り攻撃してくる。 手裏剣返しも使えるので、要注意が必要だ。



切り立った岩山を慎重に登れ

起伏の激しい岩山を進んでいくステージです。切り立った崖を、三角飛びで登ったり、岩山のところどころに突き出している足場から足場へと飛び移っていくなど、的確なジャンプ操作が重要となります。また、落石にも注意が必要です。

ボス **KM**−99 カズマの組織が開発した、 世界征服のための秘密兵 器。ケタ外れのパワーを

持っている上、レーザーやハンマーなどを使った攻撃も実に多彩。



襲い来るミサイルを避けながら

カズマを自指せ

次から次へと運ばれてくる巨大ミサイルを、整備溝に入ってかわしながら進むステージです。このステージの先に、最大の敵カズマが待ち受けています。

_{ボス} カズマ ラストボス。忍道はもち ろんのこと、戦うごとに 相手から力を吸収し、あ

らゆる武術、格闘技を使いこなす、 まさに最大、最強の相手だ。



▲ カズマに従う凶悪な敵

「ガルゾ」のトップに君臨するカズマには、多数の凶悪な部下がいます。その部下たちに勝つことが、カズマへ近づく第一歩です。



棒術を最大の武器とする戦闘員。 防御にも優れており、時にはジ ヤンプして、打ち込んでくるタ イプもいる厄介な敵です。



戦いに敗れ、この世に恨みを持 ったまま死んだ武士の亡霊。4 つの火の玉に守られながら出現 し、灼熱の炎を吐いてきます。



ステージ2のボス右京

忍者軍団の頭であると

同時に、組織の幹部の

1人でもあります。

の弟でもある中ボス。



げて襲い来る:ボス、ウォン :の部下。素早 :い跳躍からの り下ろして攻 :飛び蹴りで攻 撃してきます。:撃してきます。:戦闘員の1人。





元軍人の戦闘 :員。バズーカ 砲とナイフで 攻撃してくる、 :かなり優秀な



な毒蛇。一瞬の隙をつ き、その鋭い牙を突き 立ててきます。

ステージ 6 の茂みにひ

プチマヌー

まえています。

小さな羽を持っている。

素早く動く不気味な合

成生物。ガラス管の中

で、ひつそりと待ちか



巨大な鉄球を振りかざ す怪力男。軽々と振り 回す鉄球の威力は、 大で、時には落石をも 引き起こします。



ステージ4の隠し通路を守る番 人。ヌンチャク攻撃と口から炎 を吐く攻撃をしてきます。ボス 戦のつもりで戦いましょう。



ステージ8に登場する大ワシ。 とがったツメで襲いかかってき ます。足場の悪い岩山での戦い となるので、苦戦するはずです。

セガサターンCD 使用上のご注意

●キズつけないで

ディスクにキズをつけないよう、扱いには 注意してください。また、ディスクを曲げ たりセンター孔を大きくしないでください。

文字を書いてはダメ

レーベル前に文字を書いたり、シールなど を貼らないでください。

●保管場所に注意して

プレイ後は元のケースに入れ、高温・高湿 のところを避けて保管してください。

●ゲームで遊ぶときは

ゲームで遊ぶときは、部屋を明るくし、な るべくテレビ画面から離れてください。ま た、健康のため、1時間ごとに10~20分の 休憩をとり、疲れているときや睡眠不足で のプレイは避けてください。

●汚れを拭くときは

レンズクリーニングなどに使うやわらかい 布で、中心部から外周部に向かって放射状 に軽く拭き取ってください。なお、シンナ 一やベンジンなどは使わないでください。

健康上のご注意

ごくまれに強い光の刺激や点滅、テレビ画面な どを見ていて、一時的に筋肉のけいれん・意識 の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした 経験のある方は、ゲームで遊ぶ前に必ず医師と 相談してください。また、ゲーム中にこのよう な症状が起きたときは、すぐにゲームをやめ、 医師の診察を受けてください。

セガサターンCDは、セガサターン専用の ゲームソフトです。普通のCDプレイヤー で使用すると、ヘッドホンやスピーカーな どを破損する恐れがありますので、絶対に 使用しないでください。

セガサターンをプロジェクションテレビ(スクリ ーン投影方式のテレビ)に接続すると、残像光量 による画面焼けが生じる可能性があるため、接 続しないでください。

Patents: U.S. Nos. 4,442,486/4,454,594/4,462,076; Europe No. 80244; Canada Nos. 1,183,276/1,082,351; Hong Kong No. 88-4302; Germany No. 2,609,826; Singapore No. 88-155; U.K. No. 1,535,999; France No. 1,607,029; Japan No. 1,632,396

新作ゲームソフトの案内や楽しい情報を、ジャンジャンお知らせします。

話で セガ ジョイジョイテレフォン アムメで セガ ファックス クラブ

011-842-8181

022-285-8181

03-3743-8181

052-704-8181

06-333-8181

082-292-8181

092-521-818



03-5950-7790 06-948-0606

- ファックスの受話器を使ってコール。
- 2 音声ガイダンスにしたがってボタンを 押せば、ほしい情報がファックスで送 信されます。
- *ブッシュ回線またはトーン切り替えのある ダイヤル回線をお使いください。

蕃号をよく確かめて、正しくかけてください。

・エンタープライゼス

144 東京都大田区羽田1-2-12

お問い合わせ先

フリーダイヤル 00 0120-012235 お客様相談センター 受付時間 月~金 10:00~17:00 (除く祝日)

★セガサターンCD は修理できません。何か支障がございましたら、 お客様相談センターまでお問い合わせください。

禁無断転載

ゲーム中のフォントは、FONTOWORKS International Limited のものを使用しています。 FONTOWORKSのフォントの名称、社名、及びロゴは、FONTOWORKS International Limited の商標または登録商標です。